

Name

Vorname

40
Pt. total

Note

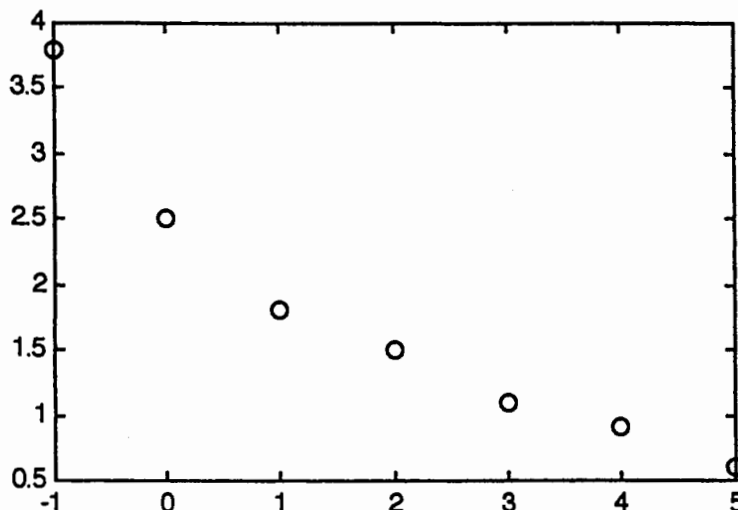
- Punkteabzug oder keine Punkte für schwer verständliche oder unnötig komplizierte Lösungen.
- Hilfsmittel: nur Formelsammlung.
- Zeit: 75 Minuten.

Aufgabe 1 (3+3+2 Pt.)

8
Pt.

Sie haben mit MATLAB einige Messpunkte eingegeben und diese aufgezeichnet. Von der Anwendung her müsste es sich um eine Funktion vom Typ $y = 2.5 \cdot e^{bx}$ handeln:

```
x=[-1.0 0.0 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0];
y=[3.8 2.5 1.8 1.5 1.1 0.9 0.6];
plot(x,y,'o')
```



- (a) Formen Sie das Problem so um, dass man es mit dem polyfit(..) - oder dem "\" - Befehl lösen kann.

$$y = 2.5 \cdot e^{bx} \quad (\ln(\cdot))$$

$$\ln(y) = \ln(2.5) + b \cdot x$$

$$\ln(y) = b \cdot x + \ln(2.5)$$

\uparrow \uparrow
 v u

3

- (b) Zeigen Sie, wie Sie mit dem polyfit(..) - Befehl den Parameter b berechnen. Schreiben Sie den Code so, dass Sie nichts von Hand abtippen müssen!

```
>> u = x
>> v = log(y)
>> p = polyfit(u, v, 1)
>> b = p(1)      -> -0.3
```

(a)+(b) : - vollst. korrekt: 3 Pt.
 - Ansatz unzureichend: 2 Pt.
 - nur Code: 1 Pt.

3

- (c) Welchen Nachteil hat hier der polyfit(..) - Befehl gegenüber dem "\" - Befehl?

"polyfit" nur für das Modell $y = a \cdot x + b$
 Man kann nicht festlegen, dass $b = \ln(2.5)$!
 Mit "\ geht dies problemlos!

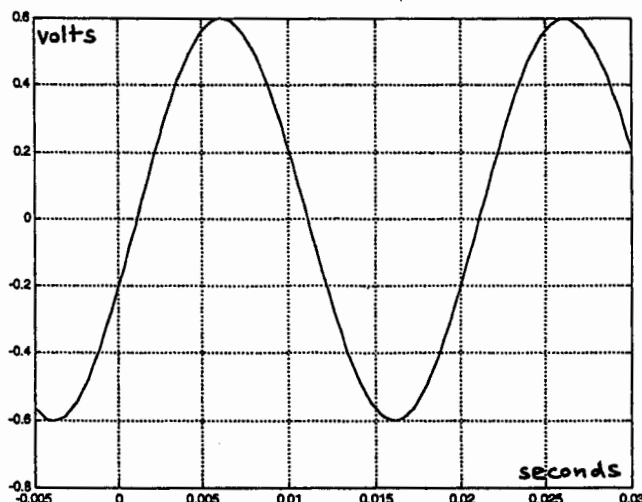
- für Pt. muss hier wirklich etwas überrechnet + korrektes Pt. geben!
 - das steht komprimiert!

2

Aufgabe 2 (4+3+3+3 Pt.)

13
Pt.

- (a) Am Lautsprecher-Ausgang Ihrer Stereoanlage messen Sie mit dem KO folgendes Signal. Lesen Sie im Rahmen der Ablesegenauigkeit Amplitude, Frequenz, Kreisfrequenz und Nullphasenwinkel ab. Wie lautet die Cosinus-Funktion?



$$A = 0.6 \text{ (1)}$$

$$T = 0.02, \text{ d.h. } f = 50$$

$$\omega = 2\pi f = 314 \text{ (1)}$$

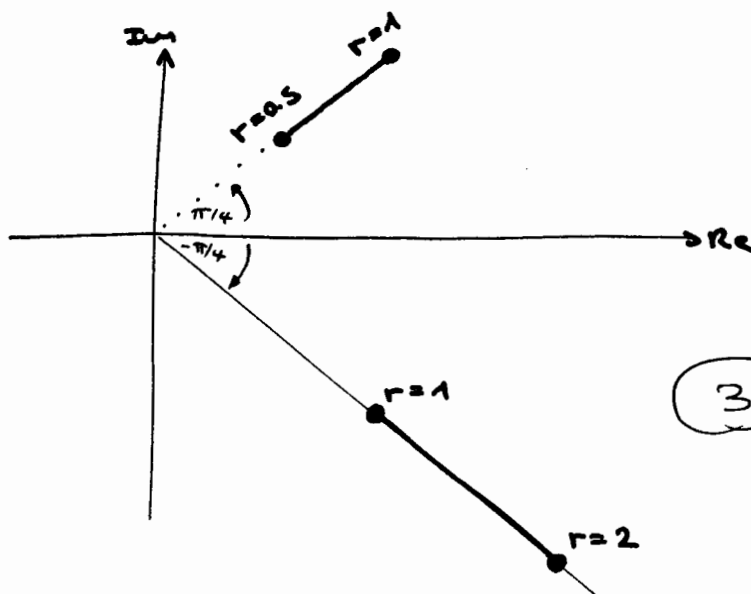
$$\varphi = -110^\circ = -11\pi/18 = -1.9 \text{ (1)}$$

(-3π/5 auch ok)

$$\Rightarrow x(t) = 0.6 \cdot \cos(314 \cdot t - 1.9) \text{ (1)}$$

- siehe 1 Pt. Abzug, falls Nullphasenwinkel im cos(.) in Grad was!!

- (b) Sie sehen die Handskizze einer Ortskurve in der Gaußschen Zahlenebene. Zeichnen Sie die Inversion ein.



- Winkel korrekt: 1 Pt.
- Abstand korrekt: 1 Pt.

- (c) Mit welchen MATLAB-Befehlen skizzieren Sie die Ortskurve von $z(t) = 4 \cdot e^{jt} + 2 \cdot e^{-jt}$?

$\Rightarrow t = \text{linspace}(0, 2 * \pi); \text{ (1)}$
 $\Rightarrow z = 4 * \exp(j * t) + 2 * \exp(-j * t); \text{ (1)}$
 $\Rightarrow \text{plot}(z) \text{ (1)}$

- (d) Um was für ein geometrisches Objekt handelt es sich bei der Ortskurve von Teilaufgabe c? Bitte eine saubere Herleitung!

$$\begin{aligned} z(t) &= 4 \cdot (\cos t + j \cdot \sin t) + 2 \cdot (\cos t - j \cdot \sin t) \\ &= \underbrace{6 \cdot \cos t}_{x(t)} + j \cdot \underbrace{2 \cdot \sin t}_{y(t)} \end{aligned}$$

d.h. Ellipse mit den Halbachsen 6 und 2.

- voller Durchblick + kor. Konzept: 3 Pt.
- kleiner (Denk-) Fehler: 2 Pt.
- Ansätze, aber nicht: 1 Pt.

4

3

3

3

Aufgabe 3 (3+2+3+3 Pt.)

11
Pt.

(a) Ist $f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 2y \\ x+z+1 \end{pmatrix}$ linear? (saubere und einfache Begründung!)

$f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \neq \vec{0}$, d.h. kann nicht linear sein!

Hinweis: Diese Abb. geht durch den Ursprung!

- "ja", 0 Pt.
- Es gibt keine Abb.-Matrix: 0 Pt.
- Detailfehler: - 1 Pt.
- generelle Aussage: 1 Pt.
- zu streng korrigiert...

3

(b) Wie lautet die Abbildungsmatrix der Funktion $f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-y \\ y-x \\ 2x \end{pmatrix}$?

$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$

- Ich habe nur Abb.-Matrix an x erkannt!
- genau so: 2 Pt.
- keine Funktionsfehler: 1 Pt.

2

(c) Ist $f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x-y \\ 2y-4x \end{pmatrix}$ invertierbar? (saubere und einfache Begründung!)

Abb.-Matrix $\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -4 & 2 \end{pmatrix}$ ist singulär, d.h. die Abb. ist nicht invertierbar!

Matrix singulär: Mit Rang oder Determinante zeigen...

3

- Rechenfehler (Matrix falsch, Det falsch berechnet): 1 Pt. abzug und keine Folgerichte...

(d) $f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x^2 + y^2$ $g(x) = \begin{pmatrix} \sin x \\ \cos x \end{pmatrix}$ Was ist $f \circ g$?

$\underbrace{f(g(x))}_{(f \circ g)(x)} = f \begin{pmatrix} \sin x \\ \cos x \end{pmatrix} = \sin^2 x + \cos^2 x = \underline{1}$

3

Aufgabe 4 (5+3 Pt.)

Pt. 8

(a) Eine Abbildung im Raum ist aus zwei Teilen zusammengesetzt:

1. Eine Rotation R um $+\frac{3\pi}{4}$ um die x -Achse, und danach
2. Eine Spiegelung S an der y -Achse.

Wie lautet die Abbildungsmatrix der gesamten Abbildung?

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos 3\pi/4 & -\sin 3\pi/4 \\ 0 & \sin 3\pi/4 & \cos 3\pi/4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \quad (2)$$

$$S = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$S \cdot R = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ 0 & -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \quad (2)$$

5

(b) Wie lautet die Abbildungsvorschrift einer Spiegelung am Punkt $\begin{pmatrix} 8 \\ 7 \end{pmatrix}$?

$$\begin{aligned} f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= - \left[\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 \\ 7 \end{pmatrix} \right] + \begin{pmatrix} 8 \\ 7 \end{pmatrix} \quad (2) \\ &= 2 \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 7 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (1) \\ &= \begin{pmatrix} 16-x \\ 14-y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

3