

Name

Vorname

39
Pt. total

Note

- Punkteabzug oder keine Punkte für schwer verständliche oder unnötig komplizierte Lösungen.
- Hilfsmittel: nur Formelsammlung.
- Zeit: 70 Minuten.

Aufgabe 1 (8 Pt.)

8
Pt.

$$x y' - y = x^2 \cdot \cos(x)$$

$$y' - \frac{1}{x} \cdot y = x \cdot \cos(x)$$

f(x)

homogen $y_h = C \cdot e^{-f(x)} = C \cdot e^{-\ln(x)} = \underline{\underline{C \cdot x}}$ (2)

inhomogen Ansatz: $y(x) = C(x) \cdot x$ einsetzen: (1)

$$(C(x) \cdot x)' - \frac{1}{x} \cdot (C(x) \cdot x) = x \cdot \cos(x)$$

$$C'(x) \cdot x + C(x) \cdot 1 - C(x) = x \cdot \cos(x)$$

$$C'(x) \cdot x = x \cdot \cos(x)$$

$$C'(x) = \cos(x)$$

$$C(x) = \sin(x) \quad (3)$$

also: $\underline{\underline{y_p = \sin(x) \cdot x}}$ (1)

$\Rightarrow \underline{\underline{y(x) = C \cdot x + \sin(x) \cdot x}}$ (1)

Aufgabe 2 (7+3 Pt.)

10
Pt.

(a) Berechnen Sie die allgemeine Lösung:

$$y' = e^{x+2y} \cdot x$$

$$\frac{dy}{dx} = e^x \cdot e^{2y} \cdot x$$

$$\int e^{-2y} \cdot dy = \int e^x \cdot x \cdot dx \quad (3)$$

$$-\frac{1}{2} \cdot e^{-2y} = (x-1) \cdot e^x + C_1$$

$$e^{-2y} = -2 \cdot (x-1) \cdot e^x + C$$

$$-2y = \ln(2 \cdot e^x - 2 \cdot x \cdot e^x + C)$$

$$y(x) = -\frac{1}{2} \cdot \ln(2 \cdot e^x - 2 \cdot x \cdot e^x + C) \quad (2)$$

andere Substitution: z

$$\left. \begin{aligned} z &= x + 2y \\ z' &= 1 + 2y' \\ y' &= \frac{z' - 1}{2} \end{aligned} \right\} \begin{aligned} \frac{z'-1}{2} &= e^z \cdot x \\ z'-1 &= 2 \cdot e^z \cdot x \\ z' &= 2 \cdot e^z \cdot x + 1 \end{aligned}$$

führt zu wickb...

7

alleine: 2 Pt.

(b) Berechnen Sie für Teilaufgabe a die partikuläre Lösung für:

$$y(1) = -\frac{1}{2}$$

$$y(1) = -\frac{1}{2} \cdot \ln(C) \stackrel{!}{=} -\frac{1}{2}$$

$$\ln(C) = 1$$

$$\underline{\underline{C = e}}$$

$$\text{d.h. } y(x) = -\frac{1}{2} \cdot \ln(2 \cdot e^x - 2 \cdot x \cdot e^x + e)$$

3

Aufgabe 3 (6+2 Pt.)

(a) Berechnen Sie die allgemeine Lösung:

$$y' = \frac{y-x}{x}$$

Tipp: Substitution

$$y' = \frac{y}{x} - 1 \quad (1)$$

$$\begin{aligned} z &= \frac{y}{x} & \text{Var: } x \\ & & \text{Fkt: } y(x), z(x) \\ y' &= z + x \cdot z' \quad (1) \end{aligned}$$

$$z + x \cdot z' = z - 1$$

$$x \cdot z' = -1$$

$$x \cdot \frac{dz}{dx} = -1 \quad (1)$$

$$\int 1 \cdot dz = \int -\frac{1}{x} \cdot dx \quad (1)$$

$$z = -\ln(x) + C \quad (1)$$

$$\frac{y}{x} = -\ln(x) + C$$

$$\begin{aligned} y(x) &= \underline{\underline{-x \cdot \ln(x) + C \cdot x}} \quad (1) \\ &= x \cdot (C - \ln(x)) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} z &= y - x \\ z' &= y' - 1 \\ y' &= z' + 1 \end{aligned}$$

$$z' + 1 = \frac{z}{x}$$

$$z' = \frac{z}{x} - 1$$

$$z' = \frac{z-x}{x}$$

alleine: 2 Pt.

6

(b) Berechnen Sie für Teilaufgabe a die partikuläre Lösung für:

$$y(1) = 1$$

$$y(1) = \underline{\underline{C = 1}} \quad (1)$$

$$\begin{aligned} \text{d.h. } y(x) &= -x \cdot \ln(x) + x \\ &= \underline{\underline{x \cdot (1 - \ln x)}} \quad (1) \end{aligned}$$

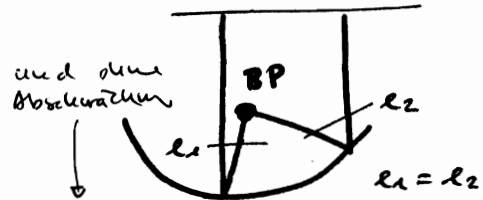
2

Aufgabe 4 (3+4+2+2+2 Pt.)

(a) Was halten Sie von folgendem Kommentar eines Kollegen?

Um Signale aus dem Weltall zu empfangen verwendet man Parabolantennen (Antennen in Form einer rotierten Parabel). Die Antennen dürfen nicht zu klein sein, sonst empfängt man zu wenig Leistung. Und sie dürfen nicht zu gross sein, sonst haben die Signale, die zu weit weg von der Achse auf den Spiegel treffen eine zu lange Laufzeit im Vergleich zu den Signalen, die in der Nähe der Achse auf den Spiegel treffen und es kann zu Auslöschungseffekten kommen.

Einzige falsche Aussage:
Laufzeit (Stücke) aller Strahlen bis zum Brennpunkt ist gleich!



- vollst. korrekte Erklärung: 3 Pt.
- eine klein korrekte Erklärung: 2 Pt.
- ungenaue Aussage: 1 Pt.

3

(b) Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion `haelfte(..)`, die von einem MATLAB-Vektor nur jedes zweite Element zurück gibt. Anwendungsbeispiel:

```
>> haelfte([3 7 6 5 4 8 9])
```

3 6 4 9

```
function res = haelfte(x)
res = x(1:2: length(x));
```

- genau so, evtl. korrekt: 4 Pt.
- kontinuierlich bis 0 Pi.
- mit `length`: max. 2 Pt.

4

(c) Mit "`>> load handel`" und "`>> sound y`" wird Ihnen ein kurzes Musikstück mit einer Samplerate von 8192 Hz abgespielt. Was hören Sie mit dem folgenden Befehl?

```
>> sound(haelfte(y))
```

Doppelte Frequenz, d.h. eine Oktave höher, und nur halb so lang.

2

(d) Und was hören Sie mit dem folgenden Befehl?

für total 4 Pt. muss "eine Oktave höher" vorkommen!

```
>> sound(y, 16384)
```

Genau dasselbe wie in Teilaufgabe c, allerdings mit doppelter Samplingrate.

2

(e) Sie erzeugen mit MATLAB eine Sinus-Schwingung und plotten diese. Was sehen Sie?

```
>> x = linspace(0,1,8192);
>> y = sin(2*pi*880*x);
>> plot(x,y)
```

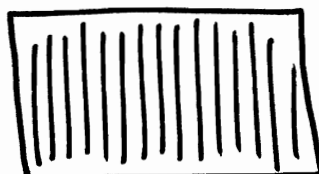


Bild vollständig ausgefüllt ...

2